

# 云霄飞车——双飞

云霄飞车是一项非常刺激的游戏,它令人跃跃欲试,也令人胆战心惊,使人倍感重力的魅力。云霄飞车的设计完美体现了科学、技术、工程、数学的结合,是对工程师智慧的挑战。 知识与能力:力学、数学、结构设计、可靠性设计、制作技能、团队协作。

## 比赛规则

- 1. **项目简述:** 用给定的材料设计和制作二根轨道,让一颗钢珠从一根轨道的顶部释放,然 后使钢珠在重力的作用下下滑,并用它去引发第二根轨道上的钢珠滚动,直至它到达该 轨道的终点。第二颗钢珠到达终点的时间越接近指定值越好。
- 2. 参赛对象:适合中小学生,由3名学生组成一个团队。

#### 3. 轨道设计:

- 1) 第一根轨道的起点端的高度必须为 90cm (钢珠与底板的距离),起点端必须有一个能使钢珠静止的机构(或平台),在释放钢珠时不能施以额外的有利钢珠滑行的外力;
- 2) 轨道必须完成三个规定动作:一个直径大于 20cm 的竖直平面的 360° 迴转,一个跨 距为 10cm 的等高点的飞跃,一个向上 4cm (两点高度差为 4cm,水平方向间距不 限)的飞跃。三个规定动作可以设置在任意轨道上完成,顺序不限;
- 3) 第一根轨道的末端和第二根轨道的始端之间要有一个装置,当来自第一根轨道的钢珠作用于该装置时,必须触发第二根轨道上的钢珠开始滑动。触发装置可以是任意形式的(包括电子类),但不能有可控的时间延迟功能(既不能通过调节装置来改变钢珠的滑行时间);
- 4) 第二根轨道的终点必须在距离底板 3 cm 高处,要有一个围边便于收集钢珠(围边不是任务必须的,但有利于收集钢珠);
- 5) 2根轨道必须建筑在一个长90cm、宽50cm的平板上:
- 6) 轨道的构建必须用规定的材料(木质底板、PVC 电线管、轨道塑料管、轨道卡和连接件),包括任何保护装置,都不能用其他材料;
- 7) 上述制作轨道的材料自备,但必须是零件,不能有事先做好的结构;
- 8) 从第一颗钢珠出发到第二颗钢珠到达终点,要求的时间区间为10-18秒。
- 9) 小学生比赛只要一根轨道,规定动作是:一个直径大于 20cm 的竖直平面的 360° 迴转、一个水平飞跃。动作规则与中学生相同。

### 4. 现场搭建:

- 1) 必须有一份完整的设计图纸和说明,并根据现场宣布的钢珠滑行时间修订设计数据,图纸上必须标有尺寸。
- 2) 工具和粘结材料自备。钢珠自备,钢珠的直径为16mm。
- 3) 钢珠运行的指定时间在比赛现场公布,时间区间为10-18秒。
- 4) 搭建时间为3小时。

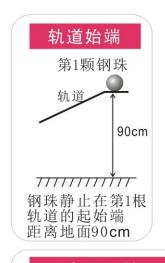
#### 5. 测试:

- 1)释放钢珠(或用手指轻推轨道顶端平台上的钢珠)使其滑下;
- 2) 在整个滑行过程中,不得再碰钢珠,以及不能施加任何能够引起钢珠改变运动状态 的外力,否则该轮测试视作失败;
- 3) 钢珠没能到达轨道末端就翻出轨道,则此轮测试视作失败;
- 4) 如果钢珠在轨道上停止不动达3秒,则此轮测试视作失败;
- 5) 允许进行三轮测试(第一轮大循环,第2、第3轮连续进行),取最好的一轮为比赛



成绩。

- 6. 项目报告书:参赛团队必须提交项目报告书,报告书格式见附件。
- 7. 评价:
  - 1) 比赛得分:到达终点时,所用时间与规定时间之间的差值,以秒为单位,精确到小数后2位,此差值越小越好。在分数相同的情况下,取决于设计报告得分;
  - 2) 设计奖评价:
    - a) 有设计图纸和相关说明;
    - b) 图纸和说明规范程度;
    - c) 实际搭建的图片(比赛结束后7天之内上传到邮箱: fe.sh@163.com 有效)
  - 3) 比赛得分第一名将获得"未来工程师团队"称号(在中学生组中产生)。





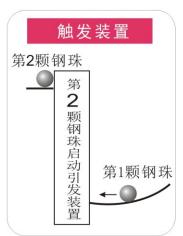








图. 云霄飞车任务要求示意图