**比赛数据表** 第 1 之 3 页 **挑战A：疯狂迷宫**

参赛队名称: 会员号: -

学校／机构名称: 级别: 小学初中 高中 大学

致参赛队及领队：为帮助裁判了解你们的解决方案以便正确评分，请将表格所有3页填写完整、工整。

仅适用于小学级别参赛队：指导老师可以在队员口述下协助填写此表格。

## 第一部分: 书面材料

在比赛场地的准备区裁判会要求参赛队提交以下表格。以下是所有需要提交的表格清单。以下任何表格都不列入评分。

#### 你们需要准备:

* **5**份填写完整的比赛数据表第1、2页。这是表格的第1页。
* **1**份填写完整的比赛数据表第3页。这一页主要是说明你们团队的创意过程。
* **2**份填写完整的独立宣言。空白表格可以在“旅程指南”找到。其中1份带去团队挑战比赛场地，第2份带去即时挑战比赛场地。
* **1**份填写完整的花费报告。这个表格可以在“旅程指南”找到。请一定要带上花费收据，以便裁判随机查询，但是不必将收据粘贴在花费报告表上。
* **1**份“参赛队挑战澄清”的回复。
* **参赛队的标示牌:**  详情请参阅“旅程指南”。
* **公开挑战澄清**：参赛队必须阅读并了解DestinationImagination.org 或 www.gete-di.com网站上关于此道挑战题已公布挑战澄清的内容。

## 第二部分 : 参赛队自选项目的简述

**参赛队自选项目 1:** 你们的自选项目是什么?

请简略描述你们的自选项目。确定要让裁判明白他们具体要评判什么。你们希望裁判知道关于自选项目1的什么?

**参赛队自选项目 2:** 你们的自选项目是什么?

请简略描述你们的自选项目。确定要让裁判明白他们具体要评判什么。你们希望裁判知道关于自选项目2的什么?

**比赛数据表** 第 2 之 3 页 **挑战A：疯狂迷宫**

参赛队名称: 会员号: -

学校/机构名称: 级别: 小学初中 高中 大学

## 第三部分

此挑战要求参赛队提供以下信息以便裁判正确地为你们的解决方案打分。这是比赛数据表的第2页。确定3页都要填写。

1. 简单描述用来启动、操作、和/或引起迷宫机的在迷宫里行进的技术性方法。
2. 哪一件道具将作为变形道具？它的外观将发生什么变化？
3. 简单描述用来启动、操作、和/或引起道具变形的技术性方法。
4. 哪一件物品将作为被移除的物品？
5. 简单描述用来启动、操作、和/或引起物品移除的技术性方法。
6. 简单描述迷宫机旅程的故事。

 **比赛数据表** 第 3 之 3 页 **挑战A：疯狂迷宫**

参赛队名称: 会员号: -

学校/机构名称: 级别: 小学初中 高中 大学

## 第四部分

**创意流程：**写出你们团队在解决团队挑战题过程中每个创意阶段的经历。

1. **认知：你们团队为了**透彻了解挑战的问题关键点都经历过什么过程？
2. **想象:**  你们团队如何利用想象力来探索新的点子，进而找到可行的解决方案？
3. **行动及共同合作:** 你们团队如何冒险并超越最低标准，付诸行动开始着手解决方案？你们团队是如何以协作方式合作的？
4. **评估:** 你们是如何在解决方案在发展过程之中进行评估解决方案的？
5. **评价及庆祝:** 回顾经历。你们都学到了什么，你们是如何庆祝团队共同走过的这段旅程及成果的？